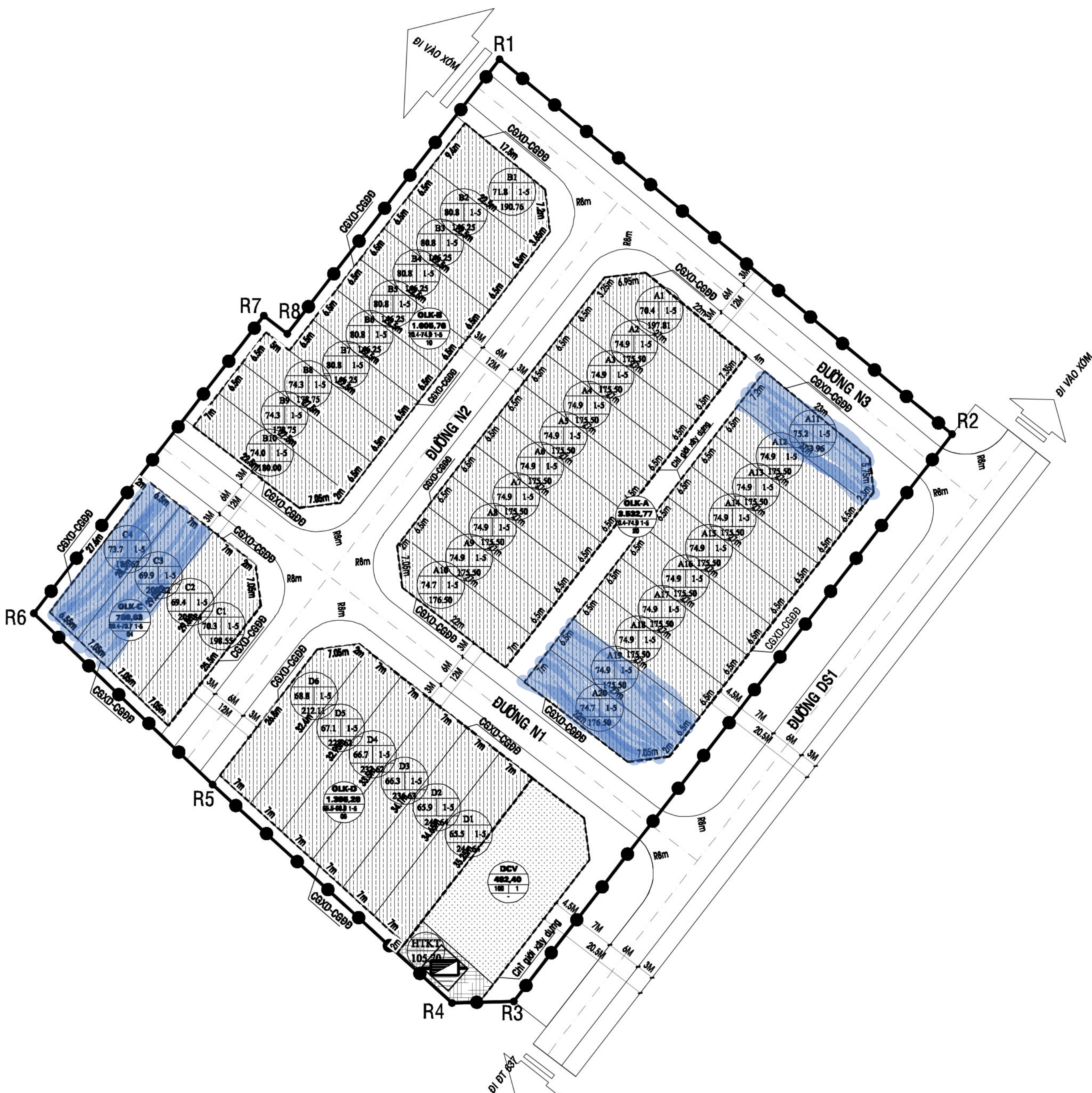




KÝ HIỆU:

Đường có quy hoạch mở

Đường cấp 4

Đường cấp 1

Đường cấp 2

Đường cấp 3

Đường cao xây dựng có quy hoạch mở

Đường cấp 5

Đường cấp 6

Đường cấp 7

Đường cấp 8

Đường cấp 9

Đường cấp 10

Đường cấp 11

Đường cấp 4
Đường cao xây dựng có quy hoạch mở
Đường cấp 1
Đường cấp 2

Đường cấp 4
Đường cao xây dựng có quy hoạch mở
Đường cấp 1
Đường cấp 2

Đường cấp 4
Đường cao xây dựng có quy hoạch mở
Đường cấp 1
Đường cấp 2

Đường cấp 4
Đường cao xây dựng có quy hoạch mở
Đường cấp 1
Đường cấp 2

Đường cấp 4
Đường cao xây dựng có quy hoạch mở
Đường cấp 1
Đường cấp 2

Đường cấp 4
Đường cao xây dựng có quy hoạch mở
Đường cấp 1
Đường cấp 2

Đường cấp 4
Đường cao xây dựng có quy hoạch mở
Đường cấp 1
Đường cấp 2

Đường cấp 4
Đường cao xây dựng có quy hoạch mở
Đường cấp 1
Đường cấp 2

Đường cấp 4
Đường cao xây dựng có quy hoạch mở
Đường cấp 1
Đường cấp 2

CƠ QUAN PHÉ DUYỆT: ỦY BAN NHÂN DÂN HUYỆN VINH THẠNH
KÈM THEO QUYẾT ĐỊNH SỐ: 3.064..... NGÀY 12 THÁNG 01 NĂM 2023

PHÓ CHỦ TỊCH

over

[Redacted]

Le Minh Thong

CƠ QUAN THẨM ĐỊNH: PHÒNG KINH TẾ VÀ HẠ TẦNG HUYỆN VINH THẠNH
KÈM THEO TRUYỀN CẢO SỐ: 303, NGÀY 03 THÁNG 11, NĂM 2023



Đang

(Handwritten signature)

CHỦ ĐẦU TƯ: BQL DỰ ÁN ĐTXD VÀ PTQĐ HUYỆN VĨNH THẠNH
KÈM THEO TỜ TRÌNH SỐ: 50/X... NGÀY 24 THÁNG 10 NĂM 2023

GIÁM ĐỐC



 *Lê Văn Linh*

SÔNG TRINH: KHU DÂN CƯ THÔN ĐỊNH NHẤT, XÃ VĨNH HẢO

Địa điểm: xã Vĩnh Hảo, huyện Vĩnh Thạnh, tỉnh Bình Định.

TÊN BẢN VẼ: BẢN ĐỒ QUY HOẠCH HẠ TẦNG KỸ THUẬT GIAO THÔNG SAN NẾ

QH: 06/11	1 x A0	TỶ LỆ: 1/500	NGÀY/...../2023
-----------	--------	--------------	-----------------------

THIẾT KẾ	NGUYỄN ĐÀO MINH VƯƠNG	
----------	-----------------------	---

HỦ TRƯỞNG THIẾT KẾ KS. NGUYỄN HOÀI NAM

HỦ NHIỆM ĐỒ ÁN	KTS. NGUYỄN ĐỨC THOAN	<u>Thuan</u>

QUẢN LÝ KỸ THUẬT KS. NGUYỄN NHẬT LINH *Nguyen*
GIÁM ĐỐC

3. D. N. 310056734 - C. T. 1. F.

TUYÊN BỐ
XÂY DỰNG
TÂY SƠN

NGUYỄN NHẬT LINH

CÔNG TY TNHH TƯ VẤN VÀ ĐẦU TƯ XÂY DỰNG
TÂY SƠN

ĐỊA CHỈ: 322 PHAN ĐÌNH PHÙNG - TT PHÚ PHONG - H. TÂY SƠN - T. BÌNH ĐỊNH _Tel: 0975.009.0